

Regelwerk



Das Regelwerk ist kurz und einfach gehalten und regelt nur die wichtigsten Punkte. Wir appellieren an alle, bei hier nicht angeführten Dingen im Sinne der Kinder eine einfache Lösung zu finden. Im Streitfall entscheidet der Turnierbetreuer vor Ort nach seinem Ermessen.

Zählweise:

Gezählt wird ganz normal (1, 2, 3 ...) bis die Zeit aus ist (10-12 Minuten/Spiel – ja nach Teilnehmer)

Aufschlagregeln:

Alle 2 Punkte ist Aufschlagwechsel. Wer beginnt, wird gelost. Pro Aufschlag gibt es zwei Versuche. Zumindest beim Aufwurf sollten die Kinder noch hinter der Aufschlaglinie stehen. Der Ball darf vor dem Treffen auf dem Boden aufspringen.

Ausnahme beim roten Bewerb: Nur ein Versuch und nur von unten!

Punktevergabe (4 Matches pro Turnier):

Sieg	5 Punkte
Unentschieden oder Niederlage mit einem Punkt	4 Punkte
Knappe Niederlage (Gegner einstellig: 2P, Gegner zweistellig: 3P)	3 Punkte
Mindestens 3 Punkte erreicht	2 Punkte
Match zu Ende gespielt	1 Punkt
Match nicht zu Ende gespielt	0 Punkte
Alle Matches zu Ende gespielt	5 Punkte EXTRA

Bei den Turnieren Masterseries gibt es doppelte Punkte

Bewerbe:

- ROT: bis U9 (2011 und jünger)
- ORANGE: bis U11 (2009 und jünger)
- GRÜN: bis U13 (2007 und jünger)

Gespielt wird auf das jeweils der Farbe des Balles entsprechende Feld.

Masters:

Am Ende der Saison gibt es ein großes Abschlussevent (Masters). Alle Kinder, die über die Saison eine entsprechende Gesamtpunktzahl erreichen (Mastercut) sind dort teilnahmeberechtigt. Dort werden dann die erfolgreichsten Spieler in den verschiedenen Kategorien gekürt.

Anmeldung und Nennschluss:

Die Anmeldung muss über die Let's Match Homepage erfolgen. Nennschluss ist immer 2 Tage vorher.

Startgeld (vor Ort zu bezahlen):

- Pro Turnier: 10 Euro
- Abschlussevent (Masters): 15 Euro

Schlechtwetter:

Bei Schlechtwetter entscheidet der Veranstalter über das weitere Vorgehen. Absagen sind auf der Homepage ersichtlich. Die Teilnehmer haben sich selber zu erkundigen (Tel. von jeweiligen Turnierbetreuer ist auf der Homepage ersichtlich).

